**Alura Esportes**

**Eu cliente espero que a funcionalidade “Login” me permita inserir os parâmetros “id do usuário” e “senha” para que seja possível acessar o sistema após o meu cadastro.**

Critério de aceite para realizar login:

* O usuário deve possuir uma conta cadastrada.
* O sistema não deve permitir o login com combinações invalidas.
* Ambos os campos devem ser preenchidos;
* Caso o usuário clique no botão “Logar” com campos não preenchidos ou incorretos, uma mensagem de erro deve aparecer.
* O campo “id do usuário” deve conter um limite mínimo de 4 e máximo 16 caracteres.
* O campo “senha” deve conter um limite mínimo de 5 e máximo 20 caracteres
* Se um usuário esquecer sua senha, o sistema deve fornecer um meio para redefinir a senha, como um link de redefinição de senha enviado por e-mail.

**Casos de teste**

|  |  |
| --- | --- |
| Teste | **Realizar login com ambos os campos corretos e cadastrados** |
| Código de teste | TC01 |
| Tipo de teste | E2E |
| Plataforma | Mobile |
| Comportamento esperado | Dado que eu esteja na tela “Login” do aplicativo  Quando preencher os parâmetros “id do usuário” e “senha”  E eles estiverem corretos  Então o login deve ser feito com sucesso |

|  |  |
| --- | --- |
| Teste | **Realizar login com uma senha errada** |
| Código de teste | TC02 |
| Tipo de teste | E2E |
| Plataforma | Mobile |
| Comportamento esperado | Dado que eu esteja na tela “Login” do aplicativo  Quando preencher os parâmetros “id do usuário” e “senha”  E o campo “senha” estiver incorreto  Então o login não deve ser realizado e uma mensagem de erro deve retornar. |

|  |  |
| --- | --- |
| Teste | **Realizar login com id do usuário não cadastrado** |
| Código de teste | TC03 |
| Tipo de teste | E2E |
| Plataforma | Mobile |
| Comportamento esperado | Dado que eu esteja na tela “Login” do aplicativo  Quando preencher os parâmetros “id do usuário” e “senha”  E o “id do usuário” não estiver cadastrado  Então o login não deve ser realizado e uma mensagem de erro deve retornar. |

|  |  |
| --- | --- |
| Teste | **Realizar login com campos em branco** |
| Código de teste | TC04 |
| Tipo de teste | E2E |
| Plataforma | Mobile |
| Comportamento esperado | Dado que eu esteja na tela “Login” do aplicativo  E não preencher os parâmetros “e-mail” e “senha”  E clicar no botão “login”  Então o login não deve ser realizado e uma mensagem de erro deve retornar. |